

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	LABORATÓRIO DE MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
Código / Período de oferta	G05LMDS0.01/ 05
Período letivo	1º semestre / 2022
Créditos (*)	02 créditos
Carga horária total (*)	30 horas
Modalidade	Prática
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	V - Divinópolis
Departamento/Coordenação	Departamento de Informática, Gestão e Design
Professor(a)	Raulivan Rodrigo da Silva

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

- 1 - Aulas práticas em laboratório
- 2 - Trabalho prático individual e em equipe
- 3 - SIGAA
- 4 - Material complementar disponível em www.raulivan.com.br
- 5 - Quadro
- 6 - projetor
- 7 - Computador

ATIVIDADES AVALIATIVAS

Valor / Descrição da atividade

- 25 pts / Projeto prático de modelagem de software - Parte 1
- 25 pts / Projeto prático de modelagem de software - Parte 2
- 25 pts / Projeto prático de modelagem de software - Parte 3
- 25 pts / Projeto prático de modelagem de software - Parte 4

TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA

Data / Descrição da Atividade

23/03/2022 (quarta-feira) - Apresentação da disciplina
24/03/2022 (quinta-feira) - Ferramentas de Modelagem
30/03/2022 (quarta-feira) - Definição de grupos e temas do projeto
31/03/2022 (quinta-feira) - Definição de escopo dos projetos
06/04/2022 (quarta-feira) - Processo de desenvolvimento
07/04/2022 (quinta-feira) - Levantamento de requisitos
13/04/2022 (quarta-feira) - Diagramas UML
14/04/2022 (quinta-feira) - Recurso
20/04/2022 (quarta-feira) - Atividade avaliativa (projeto parte 1)
21/04/2022 (quinta-feira) - Recurso
27/04/2022 (quarta-feira) - Prototipação/usabilidade
28/04/2022 (quinta-feira) - Prototipação/usabilidade
04/05/2022 (quarta-feira) - Prototipação/usabilidade
05/05/2022 (quinta-feira) - Prototipação/usabilidade
11/05/2022 (quarta-feira) - Prototipação/usabilidade
12/05/2022 (quinta-feira) - Prototipação/usabilidade
18/05/2022 (quarta-feira) - Prototipação/usabilidade
19/05/2022 (quinta-feira) - Atividade avaliativa (projeto parte 2)
25/05/2022 (quarta-feira) - Modelagem de software
26/05/2022 (quinta-feira) - Modelagem de software
01/06/2022 (quarta-feira) - Feriado
02/06/2022 (quinta-feira) - Aplicação dos diagramas UML
08/06/2022 (quarta-feira) - Aplicação dos diagramas UML
09/06/2022 (quinta-feira) - Aplicação dos diagramas UML
15/06/2022 (quarta-feira) - Aplicação dos diagramas UML
16/06/2022 (quinta-feira) - Feriado
22/06/2022 (quarta-feira) - Atividade avaliativa (projeto parte 3)
23/06/2022 (quinta-feira) - Aplicação de arquitetura de software
29/06/2022 (quarta-feira) - Aplicação de arquitetura de software
30/06/2022 (quinta-feira) - Aplicação de arquitetura de software

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)

Material complementar compartilhado via SIGAA

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)

Email: raulivan@cefetmg.br / Microsoft Teams: Raulivan Rodrigo / quintas-feira e sextas-feira entre 10:40 e 13:40.

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).