

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	Modelagem e Desenvolvimento de Software
Código / Período de oferta	G05MDSO0.01 / 5º período
Período letivo	1/2022
Créditos (*)	04 créditos
Carga horária total (*)	60 horas
Modalidade	Teórica
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	Divinópolis
Departamento/Coordenação	Departamento de Informática, Gestão e Design
Professor(a)	Willyan Michel Ferreira

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Aulas expositivas;
Exercícios dirigidos;
Lista de Atividades;
Trabalhos de pesquisa;
Seminários;
Trabalhos de implementação.

ATIVIDADES AVALIATIVAS

Valor / Descrição da atividade

Avaliações (3 avaliações)- 60 pontos
Trabalhos (Lista de Atividades, Trabalhos de implementação, Seminários) - 40 pontos

TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA

Data / Descrição da Atividade

MARÇO

22 - INTRODUÇÃO (Contextualização da disciplina, apresentação do plano de ensino)

28 - INTRODUÇÃO (Visão Geral sobre o Processo de Modelagem e Desenvolvimento de Software; Processo Iterativo e Incremental)

29 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Definições: Sistemas de Informação; Sistema de Software; Modelagem de Software; Diagramas e Documentação; Orientação a Objetos; Sistemas de Software Orientados a Objetos; Processo de Desenvolvimento de Software; UML)

ABRIL

04/05 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Definições: Sistemas de Informação; Sistema de Software; Modelagem de Software; Diagramas e Documentação; Orientação a Objetos; Sistemas de Software Orientados a Objetos; Processo de Desenvolvimento de Software; UML; Processo de Desenvolvimento de Software: Atividades Típicas; Casos de Insucesso; Participantes do Processo; Modelos de Ciclo de Vida; Riscos; RUP; Utilização da UML; Prototipagem; Ferramentas de Suporte)

11 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Processo de Desenvolvimento de Software: Atividades Típicas; Casos de Insucesso; Participantes do Processo; Modelos de Ciclo de Vida; Riscos; RUP; Utilização da UML; Prototipagem; Ferramentas de Suporte; Levantamento de Requisitos) [Atividade Prática - 8 pontos]

12 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo)

18/19 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo)

25 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo) [Atividade Prática - 8 pontos]

26 - ATIVIDADE AVALIATIVA 1 - 20 pontos

MAIO

02/03 - MODELAGEM DE CLASSES DE ANÁLISE (Modelo Estático; Diagrama de Classes; Classes de Análise; Técnicas de Identificação de Classes; Diagrama de Objetos; Transição de Análise para Projeto)

09 - MODELAGEM DE CLASSES DE ANÁLISE (Modelo Estático; Diagrama de Classes; Classes de Análise;

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)

E-mail Institucional: willyanmichel@cefetmg.br; E-mail pessoal: willyanmichel@gmail.com;

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).