

## PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
<b>Nome da Disciplina</b>	Modelagem e Desenvolvimento de Software
<b>Código / Período de oferta</b>	G05MDSO0.01 / 5º período
<b>Período letivo</b>	1/2022
<b>Créditos (*)</b>	04 créditos
<b>Carga horária total (*)</b>	60 horas
<b>Modalidade</b>	Teórica
<b>Classificação do Conteúdo pelas DCN</b>	Profissionalizante

(\*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

<b>Campus</b>	Divinópolis
<b>Departamento/Coordenação</b>	Departamento de Informática, Gestão e Design
<b>Professor(a)</b>	Willyan Michel Ferreira

## METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Aulas expositivas;  
Exercícios dirigidos;  
Lista de Atividades;  
Trabalhos de pesquisa;  
Seminários;  
Trabalhos de implementação.

## ATIVIDADES AVALIATIVAS

### Valor / Descrição da atividade

Avaliações (3 avaliações)- 60 pontos  
Trabalhos (Lista de Atividades, Trabalhos de implementação, Seminários) - 40 pontos

**TOTAL: 100 pontos**

## CRONOGRAMA

### Data / Descrição da Atividade

#### MARÇO

22 - INTRODUÇÃO (Contextualização da disciplina, apresentação do plano de ensino)

28 - INTRODUÇÃO (Visão Geral sobre o Processo de Modelagem e Desenvolvimento de Software; Processo Iterativo e Incremental)

29 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Definições: Sistemas de Informação; Sistema de Software; Modelagem de Software; Diagramas e Documentação; Orientação a Objetos; Sistemas de Software Orientados a Objetos; Processo de Desenvolvimento de Software; UML)

#### ABRIL

04/05 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Definições: Sistemas de Informação; Sistema de Software; Modelagem de Software; Diagramas e Documentação; Orientação a Objetos; Sistemas de Software Orientados a Objetos; Processo de Desenvolvimento de Software; UML; Processo de Desenvolvimento de Software: Atividades Típicas; Casos de Insucesso; Participantes do Processo; Modelos de Ciclo de Vida; Riscos; RUP; Utilização da UML; Prototipagem; Ferramentas de Suporte)

11 - MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (Processo de Desenvolvimento de Software: Atividades Típicas; Casos de Insucesso; Participantes do Processo; Modelos de Ciclo de Vida; Riscos; RUP; Utilização da UML; Prototipagem; Ferramentas de Suporte; Levantamento de Requisitos) [Atividade Prática - 8 pontos]

12 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo)

18/19 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo)

25 - MODELAGEM DE CASO DE USO (Mecanismos Gerais da UML; Composição do Modelo de Caso de Uso (MCU); Formatos; Atores; Inserção do MCU no processo iterativo) [Atividade Prática - 8 pontos]

26 - ATIVIDADE AVALIATIVA 1 - 20 pontos

#### MAIO

02/03 - MODELAGEM DE CLASSES DE ANÁLISE (Modelo Estático; Diagrama de Classes; Classes de Análise; Técnicas de Identificação de Classes; Diagrama de Objetos; Transição de Análise para Projeto)

09 - MODELAGEM DE CLASSES DE ANÁLISE (Modelo Estático; Diagrama de Classes; Classes de Análise;

## BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (\*)

(\*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

## CONTATO COM O PROFESSOR (\*)

E-mail Institucional: [willyanmichel@cefetmg.br](mailto:willyanmichel@cefetmg.br); E-mail pessoal: [willyanmichel@gmail.com](mailto:willyanmichel@gmail.com);

(\*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).