

DISCIPLINA: Introdução a Engenharia de Computação	CÓDIGO: G05IECO0.01
--	----------------------------

VALIDADE: A partir do primeiro semestre de 2019.

Carga Horária: Total: 30 horas/aula Semanal: 2 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Escopo acadêmico e profissional da engenharia de computação, papel e perfil do engenheiro de computação; aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação; introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na engenharia de computação.

Cursos	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Engenharia de Computação	1º	Fundamentos de Engenharia de Computação	x	

Departamento/Coordenação: Coordenação de Engenharia de Computação

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos	Código
N/A	
Co-requisitos	
N/A	

Objetivos: *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

1	Uma melhor compreensão e um aprofundamento em relação à carreira profissional
2	A ampliação dos conhecimentos relativos à capacitação, diferenciação e atuação profissional do Engenheiro de Computação
3	Conhecimento da legislação, normas e regulamentos referentes à Engenharia de Computação
4	A consolidação de conceitos por meio de discussões referentes à interdisciplinaridade existente no curso de Engenharia de Computação, bem como a sua interação com outras Engenharias ou áreas tecnológicas
5	Apresentação de um Projeto Comercial em Engenharia de Computação
6	Desenvolvimento de um protótipo de projeto em Engenharia de Computação

Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	A Engenharia de Computação no Brasil e no mundo	2
2	O espaço de atuação do Engenheiro de Computação 2.1 - Ambiente de trabalho 2 ha 2.2 - Áreas de atuação	2
3	Regulamentos e normas	4
4	Desenvolvimento tecnológico	4
5	Exemplos de desenvolvimentos com integração de conteúdos	4
6	Interação com outras engenharias e demais áreas tecnológicas	4
7	Mercado de Trabalho, Ética e Cidadania	4
8	Estão previstas pelo menos 6ha para aplicação de atividades avaliativas	6
Total		30

Bibliografia Básica	
1	FEDELI, R. D.; GIULIO, E.; POLLONI, F. Introdução à Ciência da Computação. 2th Edição. Cengage, 2010. ISBN 97855822108459.
2	HOLTZAPPLE, M. T.; REECE, W. D. Introdução à Engenharia. LTC, 2006. ISBN 9788521615118.
3	MOAVENI, S.. Fundamentos de Engenharia: Uma Introdução. Cengage. 2017. ISBN 9788522125555.

Bibliografia Complementar	
1	BAZZO, W. A.; PEREIRA, L. T. V. Introdução à Engenharia: Conceitos, Ferramentas e Comportamentos. 4th Edição. Ed. UFSC, 2017. ISBN 9788532806420.
2	FOROUZAN, B.; MOSHARRAF, F. Fundamentos da Ciência da Computação - Tradução da 2th Edição. Cengage, 2012. ISBN 9788522110537.
3	BROOKSHEAR, G.; BRYLOW, D.. Ciência da Computação: Uma visão abrangente. 11th Edição. Bookman. 2013. ISBN 9788582600306.
4	CARVALHO, A.C.P.L.F.; LORENA, A.C.. Introdução à computação. LTC 2017. ISBN 9788521631071.
5	CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática. São Paulo: Prentice Hall (Pearson), 8ª edição, 2004. ISBN: 9788587918888



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

Campus: II – Belo Horizonte



Emitido em 29/08/2022

PLANO DE ENSINO Nº 1157/2022 - CECOMDV (11.51.24)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 29/08/2022 16:56)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1157**, ano: **2022**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **29/08/2022** e o código de verificação: **ed0e2be2a8**