

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	ENGENHARIA DE SOFTWARE I
Código / Período de oferta	G05ESOF1.01 / 6º período
Período letivo	2/2022
Créditos (*)	04 créditos
Carga horária total (*)	60 horas
Modalidade	Teórica
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	Divinópolis
Departamento/Coordenação	Departamento de Informática, Gestão e Design (DIGD-DV)
Professor(a)	Willyan Michel Ferreira

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Aulas expositivas;
Exercícios dirigidos;
Lista de Atividades;
Trabalhos de pesquisa;
Seminários;
Trabalhos de implementação.

ATIVIDADES AVALIATIVAS

Valor / Descrição da atividade

Avaliações (2 avaliações)- 40 pontos
Trabalhos (Lista de Atividades, Trabalhos de implementação, Seminários) - 60 pontos

TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA

Data / Descrição da Atividade

AGOSTO

09/10 - Conceitos Essenciais em Engenharia de Software (Contextualização da disciplina, Definição de Software, Sistemas de Software e Engenharia de Software, Etapas para Produção de Software Profissional) [Seminário - 10 pontos]

16/17/23 - Engenharia de Requisitos (Revisão do conceito de modelagem e das etapas de identificação, elicitação, elaboração, negociação, especificação, validação e gerenciamento de requisitos, Ferramentas para apoiar a engenharia de requisitos) [Atividade Requisitos - 5 pontos]

24/30/31 - Processos Tradicionais de Desenvolvimento de Software (Definição de Processo de Software, Modelos de Ciclo de Vida (Modelo em Cascata, o Modelos de Desenvolvimento incremental, Modelos de Integração e Configuração, Unified Process (UP))

SETEMBRO

6 - Processos Tradicionais de Desenvolvimento de Software (Definição de Processo de Software, Modelos de Ciclo de Vida (Modelo em Cascata, o Modelos de Desenvolvimento incremental, Modelos de Integração e Configuração, Unified Process (UP)) [Atividade Processos Tradicionais de Desenvolvimento de Software- 5 pontos]

13/14/20/21/27/28 - Desenvolvimento Ágil (Manifesto Ágil, Extreme Programming (XP), Framework SCRUM) [1ª Avaliação da Disciplina - 20 pontos]

OUTUBRO

4/5 - Desenvolvimento Ágil (Manifesto Ágil, Extreme Programming (XP), Framework SCRUM) [Seminário - 10 pontos]

11/18/19/25 - Gestão de Alterações e Configurações de Software (Objetivos, Técnicas, Procedimentos, Ferramentas para apoiar a gestão de alterações e configurações de software) [Atividade Gestão de Alterações e Configurações de Software - 5 pontos]

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)

E-mail Institucional: willyanmichel@cefetmg.br; E-mail pessoal: willyanmichel@gmail.com;

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).



Emitido em 15/07/2022

PLANO DIDÁTICO Nº 1157/2022 - DIGDDV (11.60.04)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 22/07/2022 20:19)

ANDRE LUIZ MARAVILHA SILVA
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DIGDDV (11.60.04)
Matrícula: 3061949

(Assinado digitalmente em 26/07/2022 15:17)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA
COORDENADOR - TITULAR
CECOMDV (11.51.24)
Matrícula: 2172988

(Assinado digitalmente em 23/07/2022 10:01)

WILLYAN MICHEL FERREIRA
PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO
DIGDDV (11.60.04)
Matrícula: 1137732

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número:
1157, ano: **2022**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão: **15/07/2022** e o código de verificação: **f7156b499b**