

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC / Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	Interação Humano-Computador
Código / Período de oferta	G05IHMO.01 / 8º período
Período letivo	2º período / 2022
Créditos (*)	04 créditos
Carga horária total (*)	60 horas
Modalidade	Teórica/Prática
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	Divinópolis
Departamento/Coordenação	Coordenação de Engenharia de Computação
Professor(a)	Alberto Pena Lara

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Aulas síncronas
Aulas complementares assíncronas
SIGAA
Google Classroom
Microsoft Teams
Moodle AVA CEFET MG
Canal YouTube
Webinar

ATIVIDADES AVALIATIVAS

Valor / Descrição da atividade

Atividades avaliativas	40
Projeto 01/03	20
Projeto 02/03	20
Projeto 03/03	20

TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA

Data / Descrição da Atividade

09/08	Semana de acolhimento
	Fundamentos de IHC
15/08	Apresentação da disciplina
16/08	Definições
22/08	Conceitos fundadores
23/08	Multidisciplinaridade
29/08	Interfaces, interação, affordance, qualidade
30/08	Usabilidade, UX
	Modelos IHM
05/09	Aspectos da fisiologia e cognição humanas
06/09	Percepção e representação
12/09	Memória e cognição
13/09	Caracterização diferenciais usuários
19/09	Ergonomia
20/09	Fatores humanos
	Modelagem
26/09	Princípios de design
27/09	Heurísticas
03/10	Design pattern
04/10	Prototipação
	Tecnologias de interação
10/10	Dispositivos input/output
11/10	Estilos de interação
17/10	UI, tangíveis, naturais
18/10	Design centrado no usuário
24/10	Design universal
	Desenvolvimento sistema interativos
25/10	Conceitos fundamentais
31/10	Psicologia da IHM
01/11	Processamento informação humana

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)

GRAN, Will., UX Design, Editora Pock, 2019.

LOWDERMILK, Travis., Design Centrado no Usuário, Editora Novatec, 2013.

ROCHA, Heloisa Vieira., Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador, Instituto de Computação, UNICAMP.

BROWN, Tim., Design Thinking: Edição Comemorativa 10 anos: Uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias, Alta Book Editora, 2020.

GRANT, Will., UX Design Guia definitivo com as melhores práticas de UX, Novatec Editora, 2019.

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)

albertopenalara@outlook.com
Teams IHM

2a Feira 14h-18h
5a Feira 08h-12h

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).



Emitido em 12/08/2022

PLANO DIDÁTICO Nº 120820220/2022 - DIGDDV (11.60.04)
(Nº do Documento: 1451)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 12/08/2022 11:28)

ALBERTO PENÁ LARA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DIGDDV (11.60.04)

Matrícula: 1751656

(Assinado digitalmente em 16/08/2022 17:13)

ANDRE LUIZ MARAVILHA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DIGDDV (11.60.04)

Matrícula: 3061949

(Assinado digitalmente em 17/08/2022 20:13)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número:
1451, ano: **2022**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão: **12/08/2022** e o código de verificação: **b7cd26a2b3**