



| | |
|--|----------------------------|
| DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE I | CÓDIGO: G05LESO1.01 |
|--|----------------------------|

VALIDADE: A partir do segundo semestre de 2021.

Carga Horária: Total: 30 horas/aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: PRÁTICA

Classificação do Conteúdo pelas DCN: PROFISSIONAL

Ementa:

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina "Engenharia de Software I", com ênfase na utilização de ambientes de desenvolvimento integrado de software e ferramentas Computer Aided Software Engineering (CASE) para modelagem de requisitos, gestão do processo e projeto de software, gerenciamento de testes, gerenciamento de configurações, etc..

| Cursos | Período | Eixo | Obrig. | Optativa |
|--------------------------|---------|------------------------|--------|----------|
| Engenharia de Computação | 6º | ENGENHARIA DE SOFTWARE | X | |

Departamento/Coordenação: Departamento de Informática, Gestão e Design

INTERDISCIPLINARIDADES

| Pré-requisitos | Código |
|---|-------------|
| Modelagem e Desenvolvimento de Software | G05MDSO0.01 |
| Co-requisitos | |
| Engenharia de Software I | G05ESOF1.01 |

Objetivos: *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

| | |
|-----|--|
| 1 - | Aplicar os conhecimentos obtidos na disciplina de Engenharia de Software I |
| 2 - | Propiciar ao aluno conhecer os fundamentos teóricos e práticos da engenharia de software |
| 3 - | Conhecer e exercitar o uso de ferramentas Computer Aided Software Engineering (CASE) de apoio ao processo de desenvolvimento e manutenção de software. |

| Unidades de ensino | Carga-horária Horas/aula |
|--|-----------------------------|
| 1 UNIDADE 1: Introdução à Engenharia de Software A natureza do software Definição de software Campos de aplicação de software Software legado | 6 |
| 2 UNIDADE 2: Paradigmas da Engenharia de Software O processo de software Estrutura do processo de software Modelos de processos prescritivo | 6 |



| | | |
|--------------|--|----|
| 3 | UNIDADE 3: Desenvolvimento ágil A política do desenvolvimento ágil Extreme programming – XP Scrum | 6 |
| 4 | UNIDADE 4: Modelagem Levantamento de requisitos Requisitos Funcionais e não funcionais | 6 |
| 5 | UNIDADE 5: Manutenção e testes de Software Manutenção de software Qualidade de software Estratégias de teste | 6 |
| Total | | 30 |

Bibliografia Básica

| | |
|---|---|
| 1 | PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional . 8. ed. Porto Alegre: Bookman, 2016. |
| 2 | SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software . 10. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2018. |
| 3 | LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões . 3. ed. São Paulo: Bookman, 2007. 696 p. |
| 4 | GUERRA, Eduardo. Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiado por padrões . São Paulo: Casa do Código, 2014. |

Bibliografia Complementar

| | |
|---|---|
| 1 | GOMES, André Faria. Agile: Desenvolvimento de software com entregas frequentes e foco no valor de negócio . São Paulo: Casa do Código, 2014. 149 p. |
| 2 | SILVA, Alberto; VIDEIRA, Carlos. UML, Metodologias e Ferramentas CASE: Linguagem de Modelção UML, Metodologias e Ferramentas CASE na Concepção e Desenvolvimento de Software . Lisboa: Centro Atlântico, 2001. |
| 3 | ENGHOLM JR. Hélio. Engenharia de Software na Prática . São Paulo: Novatec, 2010. |
| 4 | SILVEIRA, Paulo et al. Introdução à Arquitetura e Design de Software: uma visão sobre a plataforma java . São Paulo: Casa do Código, 2012. |
| 5 | BEZERRA, Eduardo , Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML . Rio de Janeiro: Campus, 2006. |



Emitido em 10/08/2022

PLANO DE ENSINO Nº 811/2022 - CECOMDV (11.51.24)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 10/08/2022 19:51)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **811**, ano: **2022**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **10/08/2022** e o código de verificação: **77f762dfca**