

**DISCIPLINA:** Tópicos Especiais em Programação de Computadores: Programação Web I

**CÓDIGO:**

**VALIDADE:** A partir do primeiro semestre de 2020.

**Carga Horária:** Total: 60 horas/aula Semanal: 04 aulas Créditos: 04

**Modalidade:** Prática

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Básica

**Ementa:**

Arquitetura da Web. Conceitos e aplicações iniciais. Desenvolvimento de páginas Web utilizando a linguagem de marcação HTML. Criação e uso de arquivos CSS para aplicação de estilos em páginas Web. Programação em JavaScript. Frameworks de Desenvolvimento Web.

| Cursos                   | Período | Eixo                      | Obrig. | Optativa |
|--------------------------|---------|---------------------------|--------|----------|
| Engenharia de Computação | 3º      | Fundamentos de Computação |        | X        |
|                          |         |                           |        |          |
|                          |         |                           |        |          |
|                          |         |                           |        |          |
|                          |         |                           |        |          |

**Departamento/Coordenação:** Departamento de Informática, Gestão e Design

INTERDISCIPLINARIDADES

| Pré-requisitos                               | Código |
|--|--------|
| Programação de Computadores I                | SEM006 |
| Laboratório de Programação de Computadores I | SEM007 |
| Co-requisitos                                |        |
| Não há.                                      |        |

**Objetivos:** *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

|   |   |
|---|---|
| 1 | Dominar tecnologias básicas para desenvolvimento de páginas Web.  |
| 2 | Planejar uma estrutura de uma aplicação Web e de um servidor Web.   |
| 3 | Estruturar e desenvolver sites, conciliando informação e design utilizando recursos atuais disponíveis para a Internet/Web. |
| 4 | Executar estudos de casos usando conceitos e boas práticas de desenvolvimento de soluções Web.                              |
| 5 | Conhecer os padrões mais atuais sobre HTML, CSS (Cascading Style Sheet), JavaScript.  |
| 6 | Utilizar frameworks atuais para agilizar o desenvolvimento de soluções Web.   |

| Unidades de ensino                                      | Carga-horária<br>Horas/aula |
|---|-----------------------------|
| 1 Fundamentos de Desenvolvimento Web                    | 02                          |
| 2 Os Servidores Web                                     | 02                          |
| 3 Linguagem de Marcação HTML                            | 08                          |
| 4 Aplicação de estilos em páginas Web utilizando CSS    | 12                          |
| 5 Desenvolvimento de páginas interativas com JavaScript | 16                          |
| 6 Frameworks de Desenvolvimento Web                     | 10                          |
| 7 Tecnologias Emergentes                                | 04                          |
| Avaliações  | 06                          |
| <b>Total</b>  | <b>60</b>                   |

| Bibliografia Básica |  |
|---------------------|--|
| 1                   | DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. <b>Internet e World Wide Web: como programar</b> . 2ª Ed., Editora Bookman, São Paulo, 2003.  |
| 2                   | DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. <b>Ajax, rich internet applications e desenvolvimento Web para programadores</b> . Tradução de Célia Taniwaki, Daniel Vieira; Revisão de Daniel da Costa Uchôa. São Paulo: Pearson Prentice Hall, c2009. xxvi, 747 p., il. (Série do desenvolvedor). Inclui referências e índice. ISBN 9788576051619. |
| 3                   | LEMAY, Laura; COLBURN, Rafe; TYLER, Denise. <b>Aprenda a criar páginas web com HTML e XHTML em 21 dias</b> . Tradução de Aldir José Coelho Corrêa da Silva, Flávia Bartkevicius Cruz, Lavió Pareschi. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002. xlv, 1110 p., il. ISBN 85-346-1428-8 (broch.).                                       |

| Bibliografia Complementar |   |
|---------------------------|---|
| 1                         | MANASCÉ, D. A. <b>Planejamento de capacidade para serviços na Web: métricas, modelos e métodos</b> . 1ª Ed., Editora Campus, Rio de Janeiro, 2002.  |
| 2                         | MANZANO, J. A. N. G. <b>Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS, Javascript/Jscript</b> . 2ª Ed., Editora Érica, São Paulo, 2010.  |
| 3                         | SILVA, M. S. <b>Desenvolva aplicações Web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3</b> . 1ª Ed., Editora Novatec, São Paulo, 2011.  |
| 4                         | TANSLEY, David. <b>Como criar web pages rápidas e eficientes usando PHP e MySQL</b> . Tradução de Rejane Freitas. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2002. xiv, 471 p., il. ISBN 85-7393-192-2 (broch.). |



---

Emitido em 29/07/2022

**PLANO DE ENSINO N° 738/2022 - CECOMDV (11.51.24)**

**(N° do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)**

*(Assinado digitalmente em 29/07/2022 15:12 )*

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **738**, ano: **2022**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **29/07/2022** e o código de verificação: **97180b427b**