

DISCIPLINA: Programação de Computadores II	CÓDIGO: SEM018
---	-----------------------

VALIDADE: Início: A partir de 2019.2

Término:

Carga Horária: Total: 30 horas/aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Conceitos de orientação a objetos: tipos abstratos de dados, objetos, classes, métodos, visibilidade, escopo, encapsulamento, associações de classes, estruturas todo-parte e generalização especialização, interfaces. Herança de interface e de classe, polimorfismo, sobrecarga, invocação de métodos. Aplicações em uma linguagem de programação orientada a objetos. Noções de modelagem de sistemas usando UML: diagrama de classes e de interação.

Cursos	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Engenharia de Computação	2º	Fundamentos de Computação	X	

Departamento/Coordenação: Departamento de Informática, Gestão e Design

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos	Código
Programação de Computadores I	SEM006
Laboratório de Programação de Computadores I	SEM007
Co-requisitos	
Laboratório de Programação de Computadores II	SEM019

Objetivos: *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

1	Solucionar problemas de raciocínio lógico.
2	Aplicar técnicas de orientação a objetos para o desenvolvimento de algoritmos.
3	Projetar soluções baseadas em modelagem orientada a objetos
4	
5	

Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	Paradigmas de Linguagem de Programação	02
2	Introdução ao C++	02
3	Classe, Objeto	06
4	Escopo de Variáveis	02
5	Introdução à UML	04
6	Conceitos da Orientação a Objetos	10
7	Tratamento de Exceção	02
	Avaliações	06
Total		30

Bibliografia Básica

1	ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de Campos. Fundamentos da programação de computadores : algoritmos, pascal, C/C++ (padrão Ansi) e java. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012. 567 p., il. ISBN 978-85-64574-16-8(broch.).
2	SAVITCH, Walter. C++ absoluto . Tradução de Cláudia Martins. São Paulo: Addison Wesley, 2004. 612 p. ISBN 85-88639-09-2 (broch.)
3	MIZRAHI, Victorine Viviani, Treinamento em Linguagem C++ , . 2ª/1ª Edição, Editora Pearson.

Bibliografia Complementar

1	DEITEL, H.M., DEITEL P.J. C++ como programar , 3ª ed., Editora Pearson Education, 2001.
2	ELLIS, Margaret A.; STROUSTRUP, Bjarne. C++: manual de referência comentado . Rio de Janeiro: Campus, 1993. 546 p. ISBN 85-7001-786-3
3	HORSTMANN, Cay. Conceitos de computação com o essencial de C++ . Tradução de Carlos Arthur Lang Lisbôa, Maria Lúcia Blanck Lisbôa. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. x, 711, il. ISBN 85-363-0539-8 (Broch.).
4	SCHILDT, Herbert. C++: guia para iniciantes . Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002. xviii; 654. ISBN 85-7393-227-9
5	SAVITCH, Walter. C++ absoluto . Tradução de Cláudia Martins. São Paulo: Addison Wesley, 2004. 612 p. ISBN 85-88639-09-2 (broch.)



Emitido em 29/08/2022

PLANO DE ENSINO Nº 1153/2022 - CECOMDV (11.51.24)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 29/08/2022 16:56)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1153**, ano: **2022**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **29/08/2022** e o código de verificação: **3d27bfcc54**