

<b>DISCIPLINA:</b> Tópicos Especiais em Programação de Computadores: Interfaces Gráficas para Projeto de Engenharia	<b>CÓDIGO:</b> GT05PCO004.1
---	--------------------------------

**VALIDADE:** a partir do primeiro semestre de 2021.

**Carga Horária:** Total: 60 horas/aula Semanal: 4 aulas Créditos: 04

**Modalidade:** Laboratório

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Optativa

**Ementa:**

Programação orientada a eventos, construção e personalização de widgets, layouts simples de interfaces homem-máquina, proposta de layout final para interface gráfica de eventos motrizes.

<b>Cursos</b>	<b>Período</b>	<b>Eixo</b>	<b>Obrig.</b>	<b>Optativa</b>
Engenharia de Computação	4º	Fundamentos de Engenharia de Computação		x

**Departamento/Coordenação:** Coordenação de Engenharia de Computação.

**INTERDISCIPLINARIDADES**

<b>Pré-requisitos</b>	<b>Código</b>
Programação de Computadores 1	SEM006
Laboratório de Programação de Computadores 1	SEM007
Programação de Computadores 2	SEM018
Laboratório de Programação de Computadores 2	SEM019
<b>Co-requisitos</b>	
Não há.	

**Objetivos:** *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

1	Habilitar conceitos de programação orientada a eventos.
2	Produzir interfaces gráficas e widgets.
3	Entender os conceitos de bindings e wrapper libraries.
4	Programação multiplataformas (Linux e Windows)

<b>Unidades de ensino</b>		<b>Carga-horária Horas/aula</b>
01	Programação orientada a eventos	02
02	<i>Meta Object Compiler</i>	04

03	<i>Bindings</i> para outras linguagens	06
04	Widgets simples	08
05	Qt Designer	06
06	Layouts	06
07	Eventos: <i>Drag and drop</i>	08
09	Customizando widgets	08
10	Interfaces gráficas automotiva responsiva a eventos motrizes	12
	<b>Total:</b>	60

**Bibliografia Básica**

1	MOLKETIN, Daniel. <b>The Book of Qt 4</b> . Munich: Open source press, 2007. 442 p.
2	BLANCHETTE, Jasmin. <b>C++ GUI Programming with Qt 4</b> . Massachusetts: Prentice Hall, 2006. 556 p.

**Bibliografia Complementar**

1	BAKA, Benjamin. <b>Getting Started with Qt 5. Introduction to programming Qt 5 for crossplatform application development</b> . Birmingham: Packt Publishing, 2019. 119 p.
2	DALHEIMER, Matthias Kalle. <b>Programming with Qt. Writing Portable GUI applications on Unix and Win32</b> . Cambridge: O'Really press, 2017. 732 p.



---

Emitido em 31/08/2022

**PLANO DE ENSINO Nº 1170/2022 - CECOMDV (11.51.24)**

**(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)**

*(Assinado digitalmente em 01/09/2022 13:39 )*

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: 2172988

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1170**, ano: **2022**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **31/08/2022** e o código de verificação: **4767afe478**