

PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

| | |
|--|-----------------------|
| DISCIPLINA: Laboratório de Programação de Computadores II | CÓDIGO: SEM019 |
|--|-----------------------|

Período Letivo Remoto: 2º Semestre / 2020

Carga Horária: Total: 30 horas

Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: Departamento de Informática, Gestão e Design (DIGDDV)

Professor (a): Eduardo Habib Bechelane Maia

| Técnicas e Plataformas Utilizadas |
|--|
| Aula expositiva e dialogada |
| Discussões em sala virtual |
| SIGAA |
| Microsoft Teams |

| Atividades Avaliativas | Valor |
|-------------------------------|--------------|
| Listas de exercício | 50 |
| Trabalho I | 20 |
| Trabalho II | 30 |
| Total | 100 |

| Cronograma | | | |
|-------------------|--|-----------------|-------------------|
| Data | Descrição da Atividade | Síncrona | Assíncrona |
| 08/01 | Apresentação da disciplina; UNIDADE 1 – <i>Paradigmas De Linguagem De Programação</i> 1.1 Lógica estruturada 1.2 Orientada a objetos 1.3 Funcional | X | X |
| 15/01 | UNIDADE 2 – Introdução Ao C++ 2.1 Comparativo dos comandos de entrada/saída entre o C e o C++ 2.2 Arquivos | X | X |
| 22/01 | UNIDADE 3 – <i>Classe, Objetos</i> 3.1 Classes e Objetos 3.2 Objetos e instâncias. | X | X |
| 29/01 | UNIDADE 3 – <i>Classe, Objetos</i> 3.3 Encapsulamento. 3.4 Atributos e métodos. | X | X |
| 05/02 | UNIDADE 3 – <i>Classe, Objetos</i> 3.5 Construtores. 3.6 Destrutores. | X | X |
| 12/02 | Revisão | X | |
| 19/02 | UNIDADE 4 – <i>Escopo De Variáveis</i> 4.1 Public, Private, Protected, Static, Final | X | X |

| | | | |
|-------|--|---|---|
| 26/02 | UNIDADE 5 – INTRODUÇÃO À UML 5.2 Diagrama de Classes, Diagrama de Interação | X | X |
| 05/03 | UNIDADE 6 – Conceitos Da Orientação A Objetos 6.1 Polimorfismo | X | X |
| 12/03 | UNIDADE 6 – Conceitos Da Orientação A Objetos 6.2 Herança simples / Herança múltipla | X | X |
| 19/03 | UNIDADE 6 – Conceitos Da Orientação A Objetos 6.2 Herança simples / Herança múltipla | X | X |
| 26/03 | UNIDADE 6 – Conceitos Da Orientação A Objetos 6.3 Funções/procedimentos com passagem de parâmetro default | X | X |
| 09/04 | UNIDADE 7– Tratamento De Exceção 7.1 Try/ Catch | X | X |
| 16/04 | Exame Especial | | X |

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

| | |
|---|--|
| 1 | Material Complementar compartilhado via SIGAA |
| 2 | Videos compartilhados no SIGAA |
| 3 | https://www.ime.usp.br/~slago/slago-C++.pdf |
| 4 | Video aulas de c++: https://www.youtube.com/watch?v=5W9YsbqnX0U&list=PLesCEcYj003QTW6OhCOFb1Fdl8Uiqyrqo |

| | |
|--|---------------------|
| Professor (a) responsável: Eduardo Habib Bechelane Maia | Data: 04/12/2020 |
|--|---------------------|

| | |
|---|---------------------|
| Coordenador (a) do curso: Eduardo Habib Bechelane Maia | Data: 04/12/2020 |
|---|---------------------|