



Plano Didático

Campus/Curso: Divinópolis/ Engenharia da Computação	
Disciplina: Computação Gráfica	CÓDIGO: G05CGRA0.01
Docente responsável: Higor Alexandre D. Mascarenhas	Data: 09/07/2023
Coordenador(a) do curso: Eduardo Habib	Data: 22/12/2023

Período Letivo: 02 Semestre / 2023

Carga Horária Total: 60 horas/aula

Créditos: 04

Natureza: Teórico-prática / Obrigatória **Área de Formação - DCN:**

Profissionalizante

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: -

Departamento que oferta a disciplina: DIGDDV

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: CEFET – MG – Gabinete 7
Horário semanal: Segunda 11:40 a 12:30

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
Aulas expositivas dialogadas;	Prova	30
Aulas de laboratório (experimento em sala)	Prova	30
Leituras orientadas de textos selecionados	Trabalhos e listas	40
Trabalhos individuais e/ou grupais		
	Total	100

Recursos
Quadro branco, pinceis, apagador; Projetor multimídia (vídeo e som);
Computador

Cronograma	
Data	Atividade
02/08/2023	Apresentação da disciplina
07/08/2023	Histórico da computação gráfica
09/08/2023	Percepção tridimensional
14/08/2023	Representação Vetorial e Matricial de Imagens
16/08/2023	Arquitetura de sistemas
21/08/2023	OpenGL e Ambiente de desenvolvimento
23/08/2023	Prática – Instalação e configuração do OpenGL e Introdução ao OpenGL
28/08/2023	Transformações Geométricas
30/08/2023	Prática – Trabalhando com vetores no OpenGL
04/09/2023	Coordenadas Homogêneas
06/09/2023	Prática - Primeira Forma Geométrica

11/09/2023	Projeções Geométricas
13/09/2023	Prática - Transformações geométricas
18/09/2023	Câmara Virtual
20/09/2023	Prática - Matriz de visualização
25/09/2023	Transformações geométricas com OpenGL
27/09/2023	Prática - Camaras de visualização
02/10/2023	Curvas e Superfícies
04/10/2023	Prática - Shaders
09/10/2023	Feriado
11/10/2023	Feriado
16/10/2023	Representação e Modelagem
18/10/2023	Prática - Câmeras
23/10/2023	Modificadores
25/10/2023	Prática - Geometrias
30/10/2023	Modelagem Geométrica com OpenGL
01/11/2023	Prática – Geometria de uma esfera
06/11/2023	PROVA
08/11/2023	Modelagem pelo número de ouro
13/11/2023	Prática - Gerando de uma esfera
15/11/2023	Feriado
20/11/2023	Cores/Sistemas de cores
22/11/2023	Prática – Orientação de Esfera
27/11/2023	Uso de cores em Imagens e cores com OpenGL
29/11/2023	Prática - Iluminação
04/12/2023	Animações
06/12/2023	Prática – Z-Buffer
11/12/2023	PROVA
13/12/2023	Vista de prova
18/12/2023	E.E.

Bibliografia Adicional

1 Não se aplica.

Observações

Não se aplica.



Emitido em 13/07/2023

PLANO DIDÁTICO Nº 1209/2023 - DIGDDV (11.60.04)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 22/08/2023 14:16)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR
CECOMDV (11.51.24)
Matrícula: ###729#8

(Assinado digitalmente em 14/08/2023 17:55)

HIGOR ALEXANDRE DUARTE MASCARENHAS

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DIGDDV (11.60.04)
Matrícula: ###362#5

(Assinado digitalmente em 16/08/2023 11:19)

MICHEL PIRES DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DIGDDV (11.60.04)
Matrícula: ###472#2

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1209**, ano: **2023**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão: **13/07/2023** e o código de verificação: **e2979a8aab**