

## Plano Didático

<b>Campus/Curso: Divinópolis / Engenharia de Computação</b>	
<b>Disciplina: Interação Humano Computador</b>	<b>CÓDIGO: G05IHCO0.01</b>
<b>Docente responsável: Alberto Pena Lara</b>	<b>Data: 01/08/2023</b>
<b>Coordenador(a) do curso: Prof. Eduardo Habib Maia</b>	<b>Data: 22/12/2023</b>

**Período Letivo:** 02 Semestre / 2023

**Carga Horária Total:** 60 horas/aula

**Créditos:** 04

**Natureza:** Teórico-prática / Obrigatória

**Área de Formação - DCN:** Profissionalizante

**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:** -

**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Informática Gestão e Design

<b>Atendimento extraclasse aos alunos</b>
Local: Sala 623
Horário semanal: Terças/Quartas/Quintas 14h até 18h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
Aulas síncronas	1 Prova	25
Discussões síncronas	4 Listas	20
Aulas invertidas	1 Projeto 01/03 Inicial	10
Metodologia de Projetos	1 Projeto 02/03 Intermediario	20
Aprendizagem cooperativa	1 Projeto 03/03 Final	25
Service learning	<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Recursos</b>
Quadro branco
Slides
Moodle AVA CEFET MG
SIGAA
Registros Semioticos

Cronograma	
Data	Atividade
Aula #01 01/08	Apresentação da disciplina
Aula #02 04/08	Definições
Aula #03 08/08	Conceitos fundadores
Aula #04 11/08	Multidisciplinaridade
Aula #05 15/08	Interfaces, interação, affordance, qualidade
Aula #06 18/08	Usabilidade, UX
Aula #07 22/08	Aspetos da fisiologia e cognição huamna
Aula #08 25/08	Percepção e representação
Aula #09 29/08	Memoria e cognição
Aula #10 01/09	Caracterização diferenciais de usuários
Aula #11 05/09	Ergonomia
08/09	Recesso
Aula #12 12/09	Fatores humanos
Aula #13 15/09	Ergonomia
Aula #14 19/09	Fatores humanos

Aula #15 22/09	Princípios de design
Aula #16 26/09	Heurísticas
Aula #17 29/09	Design pattern
Aula #18 03/10	Prototipação
Aula #19 06/10	Dispositivos input/output
10/10	Recesso
13/10	Recesso
Aula #20 17/10	Estilos de interação
Aula #21 20/10	UI: tangíveis e naturais
Aula #22 24/10	Design centrado no usuário
Aula #23 27/10	Design universal
Aula #24 31/10	Conceitos fundamentais
Aula #25 03/11	Psicologia IHM
Aula #26 07/11	Processamento da informação humana
Aula #27 10/11	Mecanismos de percepção humana
Aula #28 14/11	Modelos de memória humana
Aula #29 17/11	Testes de usabilidade
Aula #30 21/11	Métodos de usabilidade
Aula #31 24/11	Teste de ergonomia
Aula #32 01/12	Testes de usabilidade x comunicabilidade
Aula #33 05/12	Prototipação
Aula #34 08/12	Fenômenos emergentes
Aula #35 12/12	HIC vies privacidade, segurança e confiança
Aula #36 15/12	Exame Especial
Aula #37 19/12	Exame Especial

<b>Bibliografia Adicional</b>
-------------------------------

1	Não se aplica
---	---------------

<b>Observações</b>
--------------------

Serão postados no SIGAA os slides das aulas assim como artigos complementares
---



Emitido em 11/08/2023

**PLANO DIDÁTICO Nº PD-IHC-2023-023/2023 - DIGDDV (11.60.04)**  
**(Nº do Documento: 1678)**

**(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)**

*(Assinado digitalmente em 17/08/2023 15:56 )*

**ALBERTO PENHA LARA**

*PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO*

*DIGDDV (11.60.04)*

*Matrícula: ###516#6*

*(Assinado digitalmente em 22/08/2023 14:06 )*

**EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA**

*COORDENADOR*

*CECOMDV (11.51.24)*

*Matrícula: ###729#8*

*(Assinado digitalmente em 15/08/2023 16:27 )*

**MICHEL PIRES DA SILVA**

*PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO*

*DIGDDV (11.60.04)*

*Matrícula: ###472#2*

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1678**, ano: **2023**,  
tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão: **11/08/2023** e o código de verificação: **b72d5b8e8a**