

Plano Didático

Campus/Curso: Divinópolis / Engenharia de Computação	
Disciplina: Interação Humano Computador	CÓDIGO: G05IHCO0.01
Docente responsável: Alberto Pena Lara	Data: 01/08/2023
Coordenador(a) do curso: Prof. Eduardo Habib Maia	Data: 22/12/2023

Período Letivo: 02 Semestre / 2023

Carga Horária Total: 60 horas/aula

Créditos: 04

Natureza: Teórico-prática / Obrigatória

Área de Formação - DCN: Profissionalizante

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: -

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Informática Gestão e Design

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: Sala 623
Horário semanal: Terças/Quartas/Quintas 14h até 18h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
Aulas síncronas	1 Prova	25
Discussões síncronas	4 Listas	20
Aulas invertidas	1 Projeto 01/03 Inicial	10
Metodologia de Projetos	1 Projeto 02/03 Intermediario	20
Aprendizagem cooperativa	1 Projeto 03/03 Final	25
Service learning	Total	100

Recursos
Quadro branco
Slides
Moodle AVA CEFET MG
SIGAA
Registros Semioticos

Cronograma	
Data	Atividade
Aula #01 01/08	Apresentação da disciplina
Aula #02 04/08	Definições
Aula #03 08/08	Conceitos fundadores
Aula #04 11/08	Multidisciplinaridade
Aula #05 15/08	Interfaces, interação, affordance, qualidade
Aula #06 18/08	Usabilidade, UX
Aula #07 22/08	Aspetos da fisiologia e cognição huamna
Aula #08 25/08	Percepção e representação
Aula #09 29/08	Memoria e cognição
Aula #10 01/09	Caracterização diferenciais de usuários
Aula #11 05/09	Ergonomia
08/09	Recesso
Aula #12 12/09	Fatores humanos
Aula #13 15/09	Ergonomia
Aula #14 19/09	Fatores humanos

Aula #15 22/09	Princípios de design
Aula #16 26/09	Heurísticas
Aula #17 29/09	Design pattern
Aula #18 03/10	Prototipação
Aula #19 06/10	Dispositivos input/output
10/10	Recesso
13/10	Recesso
Aula #20 17/10	Estilos de interação
Aula #21 20/10	UI: tangíveis e naturais
Aula #22 24/10	Design centrado no usuário
Aula #23 27/10	Design universal
Aula #24 31/10	Conceitos fundamentais
Aula #25 03/11	Psicologia IHM
Aula #26 07/11	Processamento da informação humana
Aula #27 10/11	Mecanismos de percepção humana
Aula #28 14/11	Modelos de memória humana
Aula #29 17/11	Testes de usabilidade
Aula #30 21/11	Métodos de usabilidade
Aula #31 24/11	Teste de ergonomia
Aula #32 01/12	Testes de usabilidade x comunicabilidade
Aula #33 05/12	Prototipação
Aula #34 08/12	Fenômenos emergentes
Aula #35 12/12	HIC vies privacidade, segurança e confiança
Aula #36 15/12	Exame Especial
Aula #37 19/12	Exame Especial

Bibliografia Adicional

1	Não se aplica
---	---------------

Observações

Serão postados no SIGAA os slides das aulas assim como artigos complementares



Emitido em 11/08/2023

PLANO DIDÁTICO Nº PD-IHC-2023-023/2023 - DIGDDV (11.60.04)
(Nº do Documento: 1678)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 17/08/2023 15:56)

ALBERTO PENHA LARA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DIGDDV (11.60.04)

Matrícula: ###516#6

(Assinado digitalmente em 22/08/2023 14:06)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: ###729#8

(Assinado digitalmente em 15/08/2023 16:27)

MICHEL PIRES DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DIGDDV (11.60.04)

Matrícula: ###472#2

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1678**, ano: **2023**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão: **11/08/2023** e o código de verificação: **b72d5b8e8a**