

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático

Campus/Curso: Divinópolis/ Engenharia de Computação	
Disciplina: TÓPICOS ESPECIAIS EM FUNDAMENTOS DA ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO: TECNOLOGIAS SOCIAIS DIGITAIS.	CÓDIGO: GT05FEC002.1
Docente responsável: Alberto Pena Lara	Data: 04/03/2024
Coordenador(a) do curso: Eduardo Habib B. Maia	Data: 12/07/2024

Créditos:

Período Letivo: 1º Semestre / 2024 Carga Horária Total: 60 horas/aula

Natureza: Teórica/Prática

Área de Formação - DCN: Especifica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C03, C04, C05, C07, C08, C11, C12, C13, C14,

C15, C16, C17, C18

Departamento que oferta a disciplina: Dpto de Computação Divinópolis

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 623
Horário semanal: Terças/Quartas/Quintas 14 até 18h

Metodologia de ensino	
Aulas expositivas no quadro	
Metodologia de projetos	
Mapas mentais	
Aulas invertida	
Brainstorming	

Atividades Avaliativas	Valor
Desenvolvimento Projeto	30
Participação	10
Aulas invertidas	20
Seminários	40
Total	100

04

Recursos
Quadro branco
ilides
Moodle
Redes Socias
Óculos realidade virtual
SIGAA

Cronograma	
Data	Atividade
01 05/03	Acolhida dos alunos
02 06/03	Apresentação da disciplina
03 12/03	Palestra
04 13/03	Alternativas tecnológicas ao capital.
05 19/03	Tecnologias replicáveis.
06 20/03	Soluções de baixo custo.
07 25/03	Soluções de baixo custo.
08 26/03	Metodologias de coleta dados.
09 01/04	Experimento I (oleta de dados)
10 02/04	Alternativas metodológicas com meta operações.
11 08/04	Meta projetos.

12 09/04	Experimento I (Construtos)
13 15/04	Experimento II (Coleta de dados)
14 16/04	Experimento III (Gestão de dados)
15 22/04	Experimento IV (Publicação de dados)
16 23/04	Estudo de caso: Educação digital e tecnologia de aprendizagem.
17 29/04	Estudo de caso: Educação digital e tecnologia de aprendizagem.
18 30/04	Estudo de caso: Engajamento comunitário e cidadania digital.
19 06/05	Estudo de3 caso: Engajamento comunitário e cidadania digital.
20 07/05	Estudo de caso: Inteligência artificial.
21 13/05	Estudo de caso: Inteligência artificial.
22 14/05	Estudo de caso: O financiamento coletivo.
23 20/05	Estudo de caso: O financiamento coletivo.
24 21/05	Estudo de caso: Compartilhamento de serviços
25 27/05	Estudo de caso: Plataforma open source
26 28/05	Estudo de caso: Plataforma open source
27 03/06	Estudo de caso: Robótica e automação
28 04/06	Estudo de caso: Robótica e automação
29 10/06	Apresentação Projetos
30 11/06	Apresentações Projetos
31 17/06	Exame especial
32 18/06	Exame especial

В	Bibliografia Adicional	
1	Artigos.	
2	Material de consulta Open Access, Periódicos CAPES.	

Observações

A Tecnologia Social engloba a criação e implementação de soluções tecnológicas focadas no benefício social, destacando-se pela acessibilidade, sustentabilidade e participação comunitária. Este campo busca alternativas tecnológicas ao capitalismo, promovendo a democratização do acesso à tecnologia através de plataformas open source e financiamento coletivo, enfatizando a colaboração e compartilhamento de recursos. Enfatiza-se também a importância de produtos, técnicas e metodologias reaplicáveis, adaptáveis a diferentes contextos sociais e ambientais, como demonstrado pela impressão 3D e aplicativos de compartilhamento de serviços.

As soluções de baixo custo são essenciais para garantir a acessibilidade de inovações a populações de baixa renda, utilizando materiais reciclados e automação simplificada. A metodologia centrada no usuário assegura que as soluções tecnológicas atendam às necessidades reais das comunidades, envolvendo os usuários finais em todas as fases do desenvolvimento de projetos.

Estudos de caso específicos, incluindo realidade aumentada, financiamento coletivo, robótica, inteligência artificial, impressão 3D, aplicativos de compartilhamento e plataformas open source, ilustram a aplicação prática de tecnologias sociais para resolver problemas sociais, promovendo inclusão, educação, saúde e sustentabilidade. O desenvolvimento de projetos práticos de tecnologia social digital exige uma abordagem colaborativa, focando na identificação de necessidades locais e na implementação inclusiva e sustentável de soluções tecnológicas.

FOLHA DE ASSINATURAS

PLANO DIDÁTICO Nº 859/2024 - CECOMDV (11.51.24)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 16/07/2024 14:23) ALBERTO PENA LARA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO DECOMDV (11.60.11) Matrícula: ###516#6

(Assinado digitalmente em 16/07/2024 14:13) MICHEL PIRES DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMDV (11.60.11)
Matrícula: ###472#2

(Assinado digitalmente em 17/07/2024 12:56) EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA COORDENADOR CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: ###729#8

Visualize o documento original em https://sig.cefetmg.br/documentos/ informando seu número: 859, ano: 2024, tipo: PLANO DIDÁTICO, data de emissão: 16/07/2024 e o código de verificação: eada6c7129