

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

CAMPUS DIVINÓPOLIS	
DISCIPLINA : Tópicos Especiais em Fundamentos da	CÓDIGO:
Engenharia de Computação: Tecnologias Sociais Digitais	

Início: 03/2024

Carga Horária: Total: 60 horas/aula Semanal: 04 horas/aula Créditos: 04

Natureza: Teórico-prática

Área de Formação - DCN: Específica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C03, C04, C05, C07, C08,

C11, C12, C13, C14, C15, C16, C17, C18

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Informática, Gestão e

Design

Ementa:

Tecnologias Sociais digitais: definição, princípios, impactos. Alternativas tecnologicas ao capital. Produtos, técnicas e/ou metodologias reaplicáveis. Soluções de baixo custo. Metodologia centrada no usuário: coleta de requisitos. Soluções Digitais: realidade aumentada, plataformas financiamento crowdsourcing, robótica, inteligencia artificial, impressão 3D, aplicativo de compartilhamento de serviços, plataformas open source. Tecnologias da Comunicação e Informação e sua aplicação em problemas sociais.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de	2	Fundamentos da Engenharia de		
Computação	3	Computação		X

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos	
Não há	
Correquisitos	
Não há	

Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante 1 Compreender os impactos sociais das tecnologias digitais 2 Buscar soluções para os problemas sociais 3 Conceber e implementar soluções em hardware ou software baseadas na solidariedade, no cooperativismo e na propriedade coletiva 4 Realizar experiencias tecnologicas em interação com a comunidade

Unio	dades de ensino	Carga-horária Horas/aula
1	Introdução à Tecnologia Social: fundamentos, definições, principos e impactos	2
2	Alternativas tecnologicas ao capital.	2
3	Produtos, técnicas e/ou metodologias reaplicáveis.	2
4	Soluções de baixo custo.	2
5	Metodologia centrada no usuário	4
6	Estudo de caso: realidade aumentada	4
7	Estudo de caso: plataformas de financiamento coletivo	4
8	Estudo de caso: robótica e automação	4



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

9 Estudo de caso: inteligencia artificial	4
10 Estudo de caso: impressão 3D	4
11 Estudo de caso: aplicativos de compartilhamento de serviços	4
12 Estudo de caso: plataformas open source	4
13 Desenvolvimento de um projeto prático de tecnologia social digital	20
Total	60

- 1 THOMPSON, Derek. Hit makers: como nascem as tendências. Tradução de Ana Duarte. Rio de Janeiro: HarperCollins Brasil, 2021. ISBN 9788595081307.
- 2 JOHNSON, Steven. Cultura da interface: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Zahar, 2001. (Interface). ISBN 9788571105898.
- 3 LOURENÇA SANTIAGO RIBEIRO. Tecnologia social: conceito e fundamentos. Contentus, 2020. E-book. (90 p.). ISBN 9786557455548. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786557455548. Acesso em: 18 out. 2023.

Bibliografia Complementar

- 1 ZAMMETTI, Frank. Flutter na prática: melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google. São Paulo: Novatec, ©2020. 362, il. ISBN 9788575228227.
- 2 GISELLE APARECIDA PIRAGIS ZOGAIB. Ética e sustentabilidade na era digital. Contentus, 2020. E-book. (158 p.). ISBN 9786557459348. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786557459348. Acesso em: 18 out. 2023.
- 3 ICLEIA SANTOS. Projeto pedagógico com robótica. Contentus, 2020. E-book. (106 p.). ISBN 9786557455722. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786557455722. Acesso em: 18 out. 2023.
- 4 GUERRA, Fabiana. Design digital: conceitos e aplicações para websites, animações, vídeos e webgames. São Paulo: Senac-SP, 2019. ISBN 9788539626960.
- 5 ANDERSON SCHREIBER; GUILHERME MAGALHÃES MARTINS; HELOISA CARPENA. Direitos fundamentais e sociedade tecnológica. Editora Foco, 2022. Livro. (328 p.). ISBN 9786555155075. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786555155075. Acesso em: 18 out. 2023.

FOLHA DE ASSINATURAS

PLANO DE ENSINO Nº 1490/2024 - CECOMDV (11.51.24)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 16/07/2024 14:23) ALBERTO PENA LARA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMDV (11.60.11)
Matrícula: ###516#6

(Assinado digitalmente em 17/07/2024 12:56)
EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA
COORDENADOR
CECOMDV (11.51.24)
Matrícula: ###729#8

(Assinado digitalmente em 16/07/2024 14:13) MICHEL PIRES DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMDV (11.60.11)
Matrícula: ###472#2

Visualize o documento original em https://sig.cefetmg.br/documentos/ informando seu número: 1490, ano: 2024, tipo: PLANO DE ENSINO, data de emissão: 16/07/2024 e o código de verificação: 3ffed8bb0b