



Plano Didático

Campus/Curso: Divinópolis / Engenharia da Computação	
Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis	CÓDIGO: G05PDMO0.01
Docente responsável: Daniel Moraes dos Reis	Data:05/03/2024
Coordenador(a) do curso: Eduardo Habib Bechelane Maia	Data:11/09/2024

Período Letivo: 01 / 2024

Carga Horária Total: 60 horas/aula

Créditos: 04

Natureza: Prática/Optativa **Área de Formação - DCN:** Profissionalizante

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: Programação de softwares para dispositivos móveis

Departamento que oferta a disciplina: DECOM-DV

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: Gabinete do Professor
Horário semanal: Terças e quartas de 20:40-22:30

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
Aulas expositivas	Avaliação	30
Práticas de implementação	Exercícios – Parte 1	30
	Exercícios – Parte 2	30
	Exercícios – Parte 3	10
	Total	100

Recursos
Quadro, data show, computadores de laboratório, smartphones

Cronograma	
Data	Atividade
05/03/2024	Introdução ao Desenvolvimento Flutter – Parte 1
06/03/2024	Introdução ao Desenvolvimento Flutter – Parte 2
12/03/2024	Visual Studio Code e Flutter
13/03/2024	Primeiros Aplicativos Em Flutter – Parte 1
19/03/2024	Primeiros Aplicativos Em Flutter – Parte 2
20/03/2024	Primeiros Aplicativos Em Flutter – Parte 3
26/03/2024	Exercício
27/03/2024	Exercício
02/04/2024	Continuação de Aplicativos Em Flutter – Parte 1
03/04/2024	Continuação de Aplicativos Em Flutter – Parte 2
03/07/2024	Continuação de Aplicativos Em Flutter – Parte 3
09/07/2024	Continuação de Aplicativos Em Flutter – Parte 4
10/07/2024	Exercício
16/07/2024	Exercício
17/07/2024	Exercício
23/07/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 1

24/07/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 2
30/07/2024	Exercícios
31/07/2024	Exercícios
06/08/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 3
07/08/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 4
13/08/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 5
14/08/2024	Persistência De Dados E Comunicação – Parte 6
20/08/2024	Exercícios
21/08/2024	Exercícios
27/08/2024	Interação Com Recursos Dos Dispositivos - Parte 1
28/08/2024	Interação Com Recursos Dos Dispositivos - Parte 2
03/09/2024	Interação Com Recursos Dos Dispositivos - Parte 3
04/09/2024	Exercícios
10/09/2024	Revisão
11/09/2024	Avaliação Final

Bibliografia Adicional

1	ZAMMETTI, F. Flutter na prática: melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google. São Paulo: Novatec, ©2020. 362, il.
2	DEITEL, H. M.; DEITEL, A.; MORGANO, M. Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. Tradução de João Eduardo Nóbrega Tortello. Daniel Antônio Callegari. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, ©2015. 481 p., il.
3	SILVA, D. Desenvolvimento para dispositivos móveis. Editora Pearson, 2017. Ebook. (123 p.).

Observações



PLANO DIDÁTICO Nº 979/2024 - DECOMDV (11.60.11)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 19/08/2024 23:20)

DANIEL MORAIS DOS REIS
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMDV (11.60.11)
Matrícula: ###238#3

(Assinado digitalmente em 20/08/2024 10:44)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA
COORDENADOR
CECOMDV (11.51.24)
Matrícula: ###729#8

(Assinado digitalmente em 20/08/2024 07:27)

MICHEL PIRES DA SILVA
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMDV (11.60.11)
Matrícula: ###472#2

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **979**, ano: **2024**, tipo:
PLANO DIDÁTICO, data de emissão: **19/08/2024** e o código de verificação: **b106fb8dba**