

<b>DISCIPLINA:</b> Programação para Dispositivos Móveis	<b>CÓDIGO:</b> G05PDMO0.01
---	----------------------------

**VALIDADE:** Início: 08/2022**Carga Horária:** Total: 60 horas/aula      Semanal: 04 aulas      Créditos: 04**Modalidade:** Prática**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Profissional**Ementa:**

Fundamentos da programação para dispositivos móveis: Definição, arquitetura de dispositivos móveis; Sistemas operacionais para dispositivos móveis; Aplicações típicas em dispositivos móveis; Apresentação de uma plataforma de programação para dispositivos móveis: Ambiente de desenvolvimento; principais recursos e ferramentas; conceitos e práticas de desenvolvimento; Recursos do dispositivo móvel: principais recursos e particularidades dos dispositivos, multimídia, comunicação sem fio, armazenamento, localização; Persistência de dados: armazenamento local e armazenamento remoto por meio serviços web
--

Cursos	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Engenharia de Computação	6º	Fundamentos da Engenharia de Computação		X

**Departamento/Coordenação:** Departamento de Computação Divinópolis**INTERDISCIPLINARIDADES**

Pré-requisitos	Código
Programação Orientada a Objetos Banco de dados I	G05POOB0.01 G05BDAD1.02
Co-requisitos	

**Objetivos:** *A disciplina devesa possibilitar ao estudante*

1 -	Apresentar ao aluno os conceitos básicos teórico e práticos;
2 -	Conceitos da linguagem de programação Dart;
3 -	Conceitos do framework Flutter;
4 -	Conhecer as tecnologias relevantes para a programação de dispositivos móveis;
5 -	Conhecer os métodos e técnicas para a construção de aplicativos para dispositivos móveis responsivos para plataformas mobile, web e desktop;
6 -	Introduzir noções de confiabilidade, tolerância a falhas e segurança para aplicativos de dispositivos móveis;
7 -	Realizar estudos de caso selecionados;

<b>Unidades de ensino</b>		<b>Carga-horária Horas/aula</b>
1	UNIDADE I – DESENVOLVIMENTO FLUTTER Introdução, objetivo, origem, principais características, conclusão	6
2	UNIDADE II – VISUAL STUDIO CODE E FLUTTER Instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento e IDE	4
3	UNIDADE III – PRIMEIROS APLICATIVOS EM FLUTTER Desenvolvimento declarativo, Widgets, Containers, Estados, Principais Widgets, Rotas;	24
4	UNIDADE IV – PERSISTÊNCIA DE DADOS E COMUNICAÇÃO JSON, Bancos de dados	16
5	UNIDADE V – INTERAÇÃO COM RECURSOS DOS DISPOSITIVOS GPS e Localização, Contatos, Câmera	10
<b>Total</b>		<b>60</b>

### **Bibliografia Básica**

1	ZAMMETTI, F. Flutter na prática: melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google. São Paulo: Novatec, ©2020. 362, il.
2	DEITEL, H. M.; DEITEL, A.; MORGANO, M. Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. Tradução de João Eduardo Nóbrega Tortello. Daniel Antônio Callegari. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, ©2015. 481 p., il.
3	SILVA, D. Desenvolvimento para dispositivos móveis. Editora Pearson, 2017. Ebook. (123 p.).

### **Bibliografia Complementar**

1	ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de C. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ (padrão Ansi) e java. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012. 567 p., il.
2	MONTENEGRO, F.; PACHECO, R. Orientação a objetos em C++. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 1994. xix, 394 p., il.
3	DEITEL, H. M.; DEITEL, A.; MORGANO, M. Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. Tradução de João Eduardo Nóbrega Tortello. Daniel Antônio Callegari. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, ©2015. 481 p., il., 2ª edição. Bookman, 2015.
4	ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 3. ed. São Paulo: Pioneira, ©1990. 267 p.
5	DEITEL, P.; Deitel, H. Java: como programar. Editora Pearson, 2016. E-book. (970 p.).



*PLANO DE ENSINO Nº 1696/2024 - DECOMDV (11.60.11)*

*(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)*

*(Assinado digitalmente em 18/08/2024 21:59 )*

*DANIEL MORAIS DOS REIS  
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO  
DECOMDV (11.60.11)  
Matrícula: ###238#3*

*(Assinado digitalmente em 20/08/2024 10:44 )*

*EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA  
COORDENADOR  
CECOMDV (11.51.24)  
Matrícula: ###729#8*

*(Assinado digitalmente em 19/08/2024 10:57 )*

*MICHEL PIRES DA SILVA  
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO  
DECOMDV (11.60.11)  
Matrícula: ###472#2*

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1696**, ano: **2024**,  
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **18/08/2024** e o código de verificação: **fc21dfb2db**