

Plano de Ensino

CAMPUS Divinópolis	
DISCIPLINA: Interação Humano Computador	CÓDIGO: G05IHCO0.02

Início: outubro/2024

Carga Horária: Total: 60 horas/aula Semanal: 04 aulas/aula Créditos: 04

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Profissional

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C01, C03, C04, C09, C11, C14, C16, C18

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação Divinópolis

Ementa:

Fundamentos da interação humano-computador; modelos da interação humano-computador, aspectos da fisiologia e cognição humanas; modelagem do usuário de sistemas computacionais: princípios, teoria e técnicas; tecnologias de interação: dispositivos, estilos, padrões de interface, técnicas, linguagens e ferramentas de apoio; desenvolvimento de sistemas interativos: ambientes e técnicas; usabilidade: definição, avaliação e testes; aspectos sociais e organizacionais da interação humano-computador.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	8º	Eixo 5: Engenharia de Software	X	

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos		
Modelagem e Desenvolvimento de software		
Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de software		
Correquisitos		
Nenhum		
Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante		
1	Apresentação de conceitos básicos de interação humano-computador para alunos.	
2	Introdução de noções de fisiologia, psicologia e cognição humanas.	
3	Capacitação do aluno para o desenvolvimento de sistemas computacionais interativos de alta usabilidade.	
4	Usabilidade de sistemas computacionais, foco na avaliação de interfaces de usuário.	
5	Discussão das implicações dessas noções na interatividade com sistemas computacionais.	
6	Realização de estudo de caso relacionado ao projeto de interação humano computador.	
Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	Fundamentos da Interação Humano-Computador	08
2	Modelos da IHC e Aspectos da Fisiologia e Cognição Humana	14
3	Modelagem do Usuário de Sistemas Computacionais	10
4	Tecnologias de Interação	06
5	Desenvolvimento de Sistemas Interativos	10
6	Usabilidade	04
7	Aspectos Sociais e Organizacionais da Interação Humano-Computador	08
Total		60

Plano de Ensino

Bibliografia Básica

1	BROWN, T. Design thinking: uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias. Tradução de Cristina Yamagami. Rio de Janeiro: Alta Books, ©2020. 292 p.
2	BENYON, D. Interação Humano-Computador. 2ª ed. Editora Pearson, 2011. Ebook. (466 p.).
3	PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de interação: além da interação homem-máquina. Tradução de Isabela Gasparini. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013

Bibliografia Complementar

1	CORRÊA, D.; GUIMARÃES, D. (ed.). Avaliação heurística de interfaces: aplicações para melhoria de usabilidade e acessibilidade. Rio de Janeiro: 2AB, 2020.
2	KALBACH, J. Mapeamento de experiências: um guia para criar valor por meio de jornadas, blueprints e diagramas. Tradução de Eveline Vieira Machado. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, ©2022. 421 p.
3	LOWDERMILK, T. Design centrado no usuário: um guia para desenvolvimento de aplicativos amigáveis. São Paulo: Novatec, 2013. 182 p.
4	KRUG, S. Não me faça pensar!: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.
5	PRATES, R. (ed.). UX design: guia definitivo com as melhores práticas de UX. Tradução de Aldir Coelho Corrêa da Silva. São Paulo: Novatec, ©2019. 203 p.



PLANO DE ENSINO N° 2707/2024 - DECOMDV (11.60.11)

(N° do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 05/01/2025 18:00)

ALBERTO PENA LARA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DECOMDV (11.60.11)

Matrícula: ###516#6

(Assinado digitalmente em 20/12/2024 13:40)

EDUARDO HABIB BECHELANE MAIA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMDV (11.51.24)

Matrícula: ###729#8

(Assinado digitalmente em 20/12/2024 13:39)

MICHEL PIRES DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DECOMDV (11.60.11)

Matrícula: ###472#2

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: 2707, ano: 2024, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: 20/12/2024 e o código de verificação: 72bf3fbbf0